

10G Netzwerkkarte (10G Switch + 10G für unraid Server)

Beitrag von „atl“ vom 17. September 2021, 09:09

[Zitat von plutect](#)

Wie meinst Du aus Platzgründen ?

Die Karte braucht wegen dem Durchsatz einen PCIe x4 Slot und mein Board hat nur einen davon. Eigentlich wollte ich die 10G-Karte in einem PCIe x1 Slot (per Adapter) betreiben. Das hat aber nicht funktioniert, also habe ich sie im PCIe x4 Slot genutzt. Dort hat sie wunderbar funktioniert.

Da ich aber normalerweise in dem Slot meine TitanRidge-Karte mit meinen Thunderbolt-Displays nutze, habe die PCIe-Variante gegen die Thunderbolt-Variante getauscht. Jetzt kann ich beides nutzen, Thunderbolt und 10G Netzwerk.

[Zitat von plutect](#)

Kannst Du mir bitte noch einen kurzen "Schubser" geben wie ich den Patch dann eintragen muß ?

Ich sehe gerade, ich habe 2 Patches im Einsatz:



Anbei der Code für beide Patches aus der `config.plist`:

Code

```
1. <dict>
2. <key>Arch</key>
3. <string>Any</string>
4. <key>Base</key>
5. <string></string>
6. <key>Comment</key>
7. <string>AQC 107 Big Sur Patch</string>
8. <key>Count</key>
9. <integer>0</integer>
10. <key>Enabled</key>
11. <true/>
12. <key>Find</key>
13. <data>D4TAAgAA</data>
14. <key>Identifier</key>
15. <string>com.apple.driver.AppleEthernetAquantiaAqtion</string>
16. <key>Limit</key>
17. <integer>0</integer>
18. <key>Mask</key>
19. <data></data>
20. <key>MaxKernel</key>
21. <string></string>
22. <key>MinKernel</key>
23. <string>20.0.0</string>
24. <key>Replace</key>
25. <data>Zg8fRAAA</data>
26. <key>ReplaceMask</key>
27. <data></data>
28. <key>Skip</key>
29. <integer>0</integer>
30. </dict>
31. <dict>
32. <key>Arch</key>
33. <string>x86_64</string>
34. <key>Base</key>
35. <string></string>
36. <key>Comment</key>
37. <string>AppleEthernetAquantiaAqtion3</string>
38. <key>Count</key>
39. <integer>0</integer>
40. <key>Enabled</key>
```

41. <false/>
42. <key>Find</key>
43. <data>QccEJAAAAADp</data>
44. <key>Identifier</key>
45. <string>com.apple.driver.AppleEthernetAquantiaAqtion</string>
46. <key>Limit</key>
47. <integer>0</integer>
48. <key>Mask</key>
49. <data></data>
50. <key>MaxKernel</key>
51. <string></string>
52. <key>MinKernel</key>
53. <string></string>
54. <key>Replace</key>
55. <data>QccEJAEAAADp</data>
56. <key>ReplaceMask</key>
57. <data></data>
58. <key>Skip</key>
59. <integer>0</integer>
60. </dict>

Alles anzeigen

Die Patches müssen unter Kernel->Patches rein.