

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. September 2021, 23:20

[Zitat von megabyte0469](#)

kann ich das AGDP patching irgendwie prüfen

Prüfe mal in der IORegistry ob AppleGraphicsDevicePolicy unter deiner GPU geladen ist. Normal kümmert sich Whatevergreen automatisch darum, dass es nicht geladen wird. Wenn es geladen wird, gebe Whatevergreen mal das Boot-Arg `agdpmod=pikera` mit. Wenn auch das nicht fruchtet, versuche es mit einem manuellen Kext Patch über den Bootloader:

Find: 626F6172 642D6964

Replace: 626F6172 642D6978

Kext: com.apple.driver.AppleGraphicsDevicePolicy

Ein Fehler im Grafiktreiber wird es im übrigen nicht sein weil ja bereits getestet wurde in ein Mac Pro SMBIOS zu wechseln, was das Problem gelöst hat. Und Mac Pros fallen nun mal nicht unter die AGDP. Da sind nur MacBooks und iMacs drin.