

# [Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

**Beitrag von „CMMChris“ vom 29. September 2021, 23:46**

Wo und wie man Device Properties einträgt sollte eigentlich jeder wissen der einen Hackintosh betreibt. Das sind Grundkenntnisse. Schau mal in die OpenCore Dokumentation. 😏

Für die Framebuffer suchst du deine Grafikkarte in der IORegistry - die sollte GFX0 genannt sein. Darunter sind die Ausgänge (Framebuffer) der Karte aufgelistet und nummeriert (0, 1, 2, 3, 4, etc). Unter den Ausgängen findest du Einträge die "display" lauten. Diese erscheinen nur wenn ein Monitor angeschlossen ist. Wenn du zwei Monitore angeschlossen hast, solltest du also unter zwei Ausgängen einen display Eintrag finden. Wenn du jetzt den zweiten Monitor absteckst, solltest du erkennen können, an welchem Ausgang dein Hauptmonitor steckt. Dessen Nummer nimmst du dann für die Device Property.

Das Hinterlegen der Property funktioniert analog zu anderen Parametern die man seiner Grafikkarte mitgeben kann (z.B. PowerPlay Table) mit dem PCI Pfad der Karte.