

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „megabyte0469“ vom 30. September 2021, 14:47

[Zitat von CMMChris](#)

Prüfe mal in der IORegistry ob AppleGraphicsDevicePolicy unter deiner GPU geladen ist. Normal kümmert sich Whatevergreen automatisch darum, dass es nicht geladen wird. Wenn es geladen wird, gebe Whatevergreen mal das Boot-Arg `agdpmo=pikera` mit. Wenn auch das nicht fruchtet, versuche es mit einem manuellen Kext Patch über den Bootloader:

Find: 626F6172 642D6964

Replace: 626F6172 642D6978

Kext: com.apple.driver.AppleGraphicsDevicePolicy

Ein Fehler im Grafiktreiber wird es im übrigen nicht sein weil ja bereits getestet wurde in ein Mac Pro SMBIOS zu wechseln, was das Problem gelöst hat. Und Mac Pros fallen nun mal nicht unter die AGDP. Da sind nur MacBooks und iMacs drin.

Alles anzeigen

Hallo CMMChris,

also alles sehr komisch. Hab das gerade mal mit der IORegistra mal geprüft und es scheint wirklich so das der Treiber "AppleGraphicsDevicePolicy" unter der Grafikkarte geladen ist. Das Boot-Arg habe ich bereits im System. Anscheinend funktioniert es unter Beta 8 nicht mehr korrekt. Ich werde nun das mit dem Kext Patch probieren.

Update: Alles gemacht leider keine Änderung. Bin aktuell etwas ratlos....