

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „atl“ vom 9. Oktober 2021, 12:28

[NoirOSX](#), den kannte ich noch nicht. Danke. 😊

[apfelnico](#), wenn ich mir die von [NoirOSX](#) verlinkte Anleitung durchlese, steht das zwar nicht direkt drin. Aber beim `RadeonBoost.kext` habe ich so etwas schon einmal gesehen. D.h. so könnte es funktionieren:



Das muss ich doch bei Gelegenheit mal testen. Wenn das funktioniert spart das bei Änderungen eine Menge Kopiererei. 😄 Danke für den Tipp!

[edit] ST33Z0 war schneller. 😞