

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „apfelnico“ vom 9. Oktober 2021, 12:54

Die sauberste Variante ist komplett ohne ein solche Kext, sondern schon zum frühestmöglichen Zeitpunkt per ACPI. Die beschriebenen Änderungen sind auch nicht Apple-spezifisch (bis auf die maximale Anzahl an Ports je Controller), sondern ganz allgemein in den ACPI-Vorgaben festgelegt. Eigentlich sollte es schon durch den Mainboard-Hersteller sauber in einer SSDT hinterlegt sein. Oft findet man hier aber ungenügende Deklarationen. Eine solche interne SSDT zu nutzen, diese per Bootloader zu unterdrücken und statt dessen die eigene modifizierte SSDT einzuschleusen, halte ich für den saubersten Weg. Da ändert sich dann auch nichts und es ist über Systemwechsel hinweg stabil.