

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „5T33Z0“ vom 9. Oktober 2021, 13:43

[Zitat von atl](#)

[apfelnico](#), ich hatte es mal nach der [Anleitung hier im Forum](#) probiert. Aber das hat nicht wirklich funktioniert. Ich weiß nicht mehr genau, was es war und wieso, aber beim "Mappen" hat er einen bestimmten Port-Typ (`internal` oder `USB-C` mit `SW`) nicht korrekt konfiguriert (war im Hackintool sichtbar) und ich hatte damit dann u.a. Probleme beim Sleep. Der Switch zurück auf die `USBPorts.kext` löste sofort all diese Probleme wieder und deshalb bin ich letztlich dabei geblieben.

Ich hatte es auch schon mal probiert mit der `SSDT-UIAC-aml`, die Hackintool ausspuckt, aber damit funktionierten die Front Panel Anschlüsse für USB 3.0 nicht. Keine Ahnung warum. Vielleicht läuft da was falsch beim generieren. Der `Kext` funktioniert allerdings problemlos