

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „apfelnico“ vom 9. Oktober 2021, 15:39

„Ich hatte es auch schon mal probiert mit der SSDT-UIAC.aml“

Die ist nur in Verbindung mit der allgemeinen USB Kext, komme gerade nicht drauf wie die heißt. Da wird ein virtuelles Device generiert, Eigenschaften übergeben und von der Kext interpretiert.

Das hat nichts mit dem Weg zu tun, den ich aufgezeigt habe.

Ich kann gern ein Tutorial schreiben, aber nicht am iPhone. 😊