

USB mittels SSDT deklarieren

Beitrag von „N0b0dy“ vom 12. Oktober 2021, 13:00

Ja klar kannst du auch GUPC ändern statt eine neue hinzufügen aber dann musst du hier vieles dabei ändern und für die meisten werden nicht mitbekommen, was wurde gemacht oder geändert.

Für die meisten wissen nicht mal wie USBMap.kext erstellen müssen, wie denn das damit, kannst du vergessen 😊

Es gibt noch dritte Möglichkeit, wo du den Device RHUB unter macOS unterdrückst/deaktivierst und einen neuen Device definierst (XHUB oder ZHUB....) und wie du oben am Anfang "Post Nr. 1" alles geklärt hast, die Ausgänge für MacOS deklarieren 😊, da bleibt RHUB unversehrt für andere Systeme und die original SSDT muss nicht in OpenCore deaktiviert 👍

ST33Z0 wenn du uns mitteilst, welche USBs unter macOS behalten möchtest dann könnte deine SSDT bearbeiten und so damit wäre ein Beispiel für die anderen

Screenshot von Hackintool würde reichen