

USB mittels SSDT deklarieren

Beitrag von „apfelnico“ vom 12. Oktober 2021, 13:16

N0b0dy

Das ist nichts für Einsteiger, völlig klar. Und ich möchte eben die Ports korrekt beschrieben haben. Etwas, was die Hersteller versäumt haben. Das hat zunächst NICHTS mit macOS zu tun. Lediglich für macOS kommen noch bestimmte Einträge hinzu.

ST33Z0

habe mal deine SSDT überarbeitet und liegt anbei.

Du siehst, die Methode "GUPC" wurde verändert und jeder Port hat einen dazu passenden Eintrag. Die Werte sind bei allen Ports zunächst gleich (aktiv, usb3). Das musst du noch ändern, das weiß ich natürlich nicht.

Wie ein fehlender Port (also wirklich physisch vom Hersteller auf diesem Board nicht bestückt, gegenüber den 26 möglichen Ports des Controllers) aussieht, siehst du unter "USR1/2". Das könntest du für die entsprechenden Ports auch so festlegen.

Wie ein Port aussieht, den du nur unter macOS deaktivieren möchtest wegen des PortLimits, siehst du beispielhaft unter "HS01".

Viel Erfolg!