

In Arbeit

Hacki um die Software herum bauen.

Beitrag von „Atalantia“ vom 15. Oktober 2021, 14:02

Hallo Leute,

ich habe noch nie einen Hacki gebaut und auch noch nie einen PC konfiguriert. Komme aber langsam nicht mehr drum herum. Nach Linux wäre eine Möglichkeit, verliere dabei aber einen Teil meines Workflows. Geht also nicht wirklich.

Ich habe deshalb einen etwas anderen Ansatz einen Hacki zu bauen. Ich versuche den um die Software herum zu bauen, mit drei Voraussetzungen.

1. Ryzen 7
2. Asus TUF GTX 1650
3. macOS 10.13.6

Nun, warum zum Geier?

-Ryzen 7: Ich bin viel und lange am Rendern. (3D Modelling) Ein Ryzen 7 wird einfach nicht so heiss wie die Intels und die Performance ist generell besser für den Preis.

-Asus TUF GTX 1650: Arbeitet gut mit Blender zusammen.

-macOS 10.13.6: Ich arbeite mit einer älteren Version von E-on Vue. Ich muss nochmal probieren ob 10.14 auch noch geht. Bin nicht sicher und die Software ist miserable dokumentiert.

Kann mir jemand mit Erfahrung sagen ob es da einen Weg gibt oder ob ich da im Dschungel lande?