

Apollo Interface Anschluss

Beitrag von „DerTschnig“ vom 16. Oktober 2021, 05:33

[Zitat von apfelnico](#)

Fällt mir leider nichts zu ein.

Zwischen dem Apollo und der Controllerkarte steckt auch ein Thunderbolt-Kabel, kein USB-C-Kabel?

[apfelnico](#) Danke, ja diese Ungewissheit mit dem Kabel ist auch ausgeräumt... 🐛

[Zitat von utilman](#)

Also bei mir funzt alles reibungslos inzwischen. Apollo Sound Qualität ist der Burner und sein Geld echt wert. Mit der Solo Version bin ich auch sehr zufrieden, mit den Plugins mit denen ich arbeite ist die CPU auf 56%, PGM 48% und MEM 1%.

Der Kauf und die Umsetzung hat sich sehr gelohnt, bin auf jeden Fall dankbar an alle die sich zu dem Thema positiv eingebracht haben und mir weitergeholfen haben.

Ein schönes Wochenende an alle 😊👍👍👍🐛

[utilman](#) Schöne zu hören, dass jetzt bei Dir alles Top ist.

Frage: Ich nutze ja derzeit RME und bin mit dem Apollo Zeugs noch nicht so eingearbeitet. Muss man bei der Installation der Treiber und Lizenzierung auch auf etwas aufpassen, damit alles richtig funktioniert, oder einfach Treiber rauf, und Gerät wird erkannt.

Keine Ahnung wieso ich keine Verbindung zusammenbekomme.

Danke Euch im voraus