

# USB mittels SSDT deklarieren

Beitrag von „5T33Z0“ vom 16. Oktober 2021, 09:58

[apfelnico](#) N0b0dy

Hab mir die Beschreibung für \_PLD durchgelesen:

<https://uefi.org/specs/ACPI/6...tml#buffer-0-return-value>

Das Codesnippet scheint mir ein wenig veraltet. "Visible" scheint sich auf die Sichtbarkeit des Physischen Ports zu beziehen, nicht auf die Sichtbarkeit im Betriebssystem selbst. Der Wert heißt eigentlich "User Visible" - also das es einen physischen Port gibt, den man erreichen kann: "set if the device connection point can be seen by the user without disassembly."

Mir scheinen nur relevant:

- **Revision:** 0x02 (im Snippet noch 0x01)
- **Ejectable** (Set if the device is ejectable. Indicates ejectability in the absence of \_Ejx objects.)

Für die Position könnte man es versuchen mit:

- Group Token
- Group Position und evtl
- Group Orientation

Aber mir scheint das eher ne Spielerei zu sein im Privatbereich. Ich glaube, das Macht nur Sinn, für irgendwelche großen Anlagen mit etlichen Ports, um den Port überhaupt erstmal zu finden, weil es so viele gibt. 😊