

# Apple Event "Unleashed" am 18. Oktober

Beitrag von „onlyWork“ vom 19. Oktober 2021, 10:32

Ich sehe in dem shared Memory zwischen GPU und CPU auf einem Chip die grösste Errungenschaft im Chipdesign.

Das ist etwas was niemand in diesem Masse bisher geschafft hat.

Eine GPU die in einem Laptop auf 64GB zugreifen kann gibt es schlicht nicht.

Dazu kommen Hardware Beschleuniger wie ProRes und ML, die die GPU entlasten.

Niemand kann solche Leistung in einem so kleinen Laptop bauen - das ist Apples Sweet-Spot.

ARM + Shared Memory ist ein Wink mit dem Zaunpfahl an die Computer Welt. Ich denke wir werden hier sowohl von AMD und NVIDIA Systeme GPUs mit ARM sehen.

Das Argument von Windows und x86 Architektur immer kompatibel zu sein und verschiedene Hersteller zu mischen wird in dieser Disziplin zum Nachteil.

Der riesige Vorteil von Apple das Betriebssystem und die Entwickler auf Ihrer eigenen Plattform zu haben macht neue Hardware schnell nutzbar.

Apple liefert alle Betriebssystem Erweiterungen frei Haus inkl. Treiber und Support - der ProRes Beschleuniger wird mit einer Leichtigkeit von jedem Entwickler eingebunden.

Der Pro Laptop wird der grösste Erfolg der M1 Architektur.

Ich sehe auch Pro Minis und iMacs.

Aber wie es mit dem Mac Pro weiter geht bleibt spannend.

Ich habe ja die Prognose gestellt das es Apple dieses Jahr nicht schaffen wird etwas gegen XEON und AMD stellen zu können.

