

Mac OS Monterey - Probleme nach der Aktualisierung

Beitrag von „LetsGo“ vom 20. Oktober 2021, 11:20

Ich habe eine Lexa mit Fake-id am laufen.

DeviceID 699F sind Lexa Karten und benötigen eine FakeID.

67FF wäre Baffin Chipsatz (Rx 550) und würden OOB laufen.

67E3 Baffin (WX4100) OOB

Allgemein kann man sagen das GPUs mit 512 Shader Lexa Karten sind und jene mit 640 Shadern Baffin GPUs.

Meine Lexa läuft mit der FakeID 67E3, aber es funktionieren auch andere.