

USB mittels SSDT deklarieren

Beitrag von „atl“ vom 21. Oktober 2021, 19:02

5T33Z0, was du meinst, habe ich schon berücksichtigt und meinen Port als internen definiert. Ich denke eher, mit "Special" sind folgende Methoden innerhalb von HS13 gemeint, denn [apfelnico](#) erwähnte etwas mit "wecken" und "DeepSleep":

Code

```
1. Method (_PRW, 0, NotSerialized) // _PRW: Power Resources for Wake
2. {
3. Return (Package (0x02)
4. {
5. 0x6D,
6. 0x04
7. })
8. }
9.
10. Method (_CRS, 0, Serialized) // _CRS: Current Resource Settings
11. {
12. Name (ABUF, Buffer (0x02)
13. {
14. 0x79, 0x00 // y.
15. })
16. Return (ABUF) /* \_SB_.PC00.XHCI.RHUB.HS13._CRS.ABUF */
17. }
18.
19. Method (DTGP, 5, NotSerialized)
20. {
21. If ((Arg0 == ToUUID ("a0b5b7c6-1318-441c-b0c9-fe695eaf949b")) /* Unknown UUID */)
22. {
23. If ((Arg1 == One))
24. {
25. If ((Arg2 == Zero))
26. {
27. Arg4 = Buffer (One)
28. {
29. 0x03 // .
30. }
31. Return (One)
32. }
33.
```

```

34. If ((Arg2 == One))
35. {
36. Return (One)
37. }
38. }
39. }
40.
41. Arg4 = Buffer (One)
42. {
43. 0x00 // .
44. }
45. Return (Zero)
46. }
47.
48. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
49. {
50. If ((Arg0 == ToUUID ("a0b5b7c6-1318-441c-b0c9-fe695eaf949b") /* Unknown UUID */)
51. {
52. Local0 = Package (0x08)
53. {
54. "baud",
55. Buffer (0x08)
56. {
57. 0xC0, 0xC6, 0x2D, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 // ...-.....
58. },
59.
60. "parity",
61. Buffer (0x08)
62. {
63. 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 // .....
64. },
65.
66. "dataBits",
67. Buffer (0x08)
68. {
69. 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 // .....
70. },
71.
72. "stopBits",
73. Buffer (0x08)
74. {
75. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 // .....
76. }

```

```
77. }  
78. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))  
79. Return (Local0)  
80. }  
81.  
82. Return (Zero)  
83. }
```

Alles anzeigen