

# Open Core 0.7.5 - Resize-BAR jetzt auch für macOS

Beitrag von „Aluveitie“ vom 22. Oktober 2021, 15:04

Die Metal Score Unterschiede scheinen eher mit OC/SMBIOS zusammenzuhängen.

Mit Stock Settings ohne rBAR gibt mir GB5 mit OC 0.7.4/MacPro7,1 auch ~198000



The screenshot shows the Geekbench 5 Score interface. At the top, the score '198391' is displayed in a large font, with 'Metal Score' written below it. Below the score, there is a section for 'Result Information' which includes 'Upload Date' (October 20th 2021, 11:02am) and 'Views' (0). The 'System Information' section is divided into several categories: 'System Information' (Operating System: macOS 10.15.7 (Mac OS X)), 'CPU Information' (Name: AppleFusion-A, Topology: 1 Processor, 16 Cores, 12 Threads, Base Frequency: 2.30 GHz), 'L3 Instruction Cache' (32.0 KB x 16), 'L3 Data Cache' (32.0 KB x 16), 'L3 Cache' (91.0 KB x 16), and 'L3 Cache' (91.0 KB x 8). 'Memory Information' shows 'Memory' (64.00 GB DDR4 3200 MT/s) and 'Model Information' (Device Name: AppleFusion-A, Model ID).

[julian91](#) Standardmässig ist rBAR 256MB. Das ist das Fenster mit dem die CPU den VRAM der GPU auf einmal adressieren kann. Mit dem neuen OC Feature kann man das Fenster nur für macOS "verkleinern" wenn rBAR im BIOS aktiviert ist. Mit 8 ist es auf 256MB, eigentlich der Standardwert von macOS. Bei einigen scheint alles andere als 0 Probleme mit Sleep zu verursachen. Im Prinzip macht es keinen Sinn das Fenster grösser zu setzen als dein VRAM.