

Monterey Daemon bluetoothd Abstürze nach Sleep > Kein AppleWatch Unlock möglich

Beitrag von „talkinghead“ vom 27. Oktober 2021, 21:29

[Zitat von anonymous writer](#)

Nachdem niemand mit Monterey ein BT Problem hat wäre mal interessant was bei Eingabe des Befehls "bluetoothd" unter Monterey bei euch passiert.

Bei mir das hier:

Code

1. michael@iMac-Pro-Micha ~ % bluetoothd
2. com.apple.server.bluetooth: Bluetooth Super Server Robot Destroyer
3. could not find BT_DEVICE_ADDRESS env variable
4. com.apple.server.bluetooth: Server attached, going into msg loop.
5. zsh: abort bluetoothd

Danach gibts umgehend den Crash Report in der Konsole und BT ist für eine Minute down. Desktop und Laptop mit OOB Karten.

mal völlig konstruktiv: was wäre da deine Erwartung?

Hier auf meinem MBP bekomme ich die gleiche Meldung, was m.E. aber völlig zu erwarten ist. Warum? Weil Bluetoothd bereits läuft und zwar als root, und durch die Eingabe von Bluetoothd im Terminal started der Dienst nochmals. Das was dann in die Console geloggt wird, passiert bei vielen anderen Diensten auch so ähnlich wenn Ressourcen exklusiv z.B. tcp/udp Ports oder Devices geöffnet werden sollen, während diese bereits von einer laufenden Instanz im Zugriff sind.

Meiner Meinung sagt der o.g Output nicht bzgl. eines BT Problems in Monterey aus.

Hier ein Screenshot.

Bluetooth läuft bereits als root. wenn ich Bluetoothd erneut als User starte (also nochmals!!!) dann krieg ich diese Meldungen.

```

PID USER   PRI  NI  VIRT   RSS  CPUS  MEMS  TIME+  Command
1875 Tom    24   0  11.4k 26288 7  0.0  0.1  0:00.00 bluetoothd
1877 root    17   0   0      0  0.0  0.0  0:00.00 bluetoothd

```

bluetoothd

```

Last login: Tue Oct 26 12:12:45 on ttys002
Tom@MacBookPro2 ~ % bluetoothd
com.apple.server.bluetooth: Bluetooth Super Server Robot Destroyer
could not find BT_DEVICE_ADDRESS env variable
com.apple.server.bluetooth: Server attached, going into mg loop.
10/21/18 17:21:30.41 888 bluetoothd[1875-888754] ::: Initializing VoiceTrigger logging...
Update Dynamic Store with state On      value {}

```