

USB mittels SSDT deklarieren

Beitrag von „atl“ vom 28. Oktober 2021, 01:23

N0b0dy, noch kurzes Feedback zum meinem Sleep-Problem. Ich habe jetzt mal eine SSDT nach deiner Methode erstellt und in der Tat funktioniert sie genau wie die USBPorts.kext. Aber auch damit habe ich Probleme in der Art, dass System (zumindest unter Catalina) nach einer Weile (gefühlte 15 in.) aufwacht und dann ohne aktiven Bildschirm läuft.

Aber ich glaube, dass da einfach diverse macOS Prozesse die Ursache für die Waches sind. Dem gehe ich noch bei Gelegenheit noch einmal auf den Grund. Zumindest wacht das System jetzt nicht mehr direkt nach dem Aktivieren des Sleep-Mode wieder auf. Das ist schon einmal ein großer Fortschritt. 😊

[Zitat von apfelnico](#)

Oder aber auch interne HUB, erst Ports dahinter sind wieder "user visible". Bitte schaut euch in diesem Zusammenhang auch "ejectable" an und ob das dann jeweils richtig gesetzt wurde.

Würde das nicht bedeuten, dass ich die 2 USB-Ports, die mit der TitanRidge-Karte verbunden sind, um den USB2-Teil zur Verfügung zu stellen, auch als "internal" definiert werden sollten?