

# Animationen und Transparenz

Beitrag von „LetsGo“ vom 28. Oktober 2021, 16:45

no-gfx-spoof wurde erst mit 1.5.3 eingeführt. Nutzt du 1.5.2 musst du den no-gfx-spoof Eintrag sowieso weglassen, da der wirkungslos ist. Wie siehts den bei dir im Hackintool unter dem Reiter "System" bei der GPU aus. Sollte ca. so aussehen.

Field	Value
GPU Name	Baffin [Radeon Pro WX 4100]
GPU Device ID	0x67E31002
Quartz Extreme (QE/CI)	Yes
Metal Supported	Yes
Metal Device Name	AMD Radeon Polaris
Metal Default Device	Yes
Metal Low Power	No
Metal Headless	No