

Animationen und Transparenz

Beitrag von „wecler“ vom 28. Oktober 2021, 16:58

Danke [LetsGo](#) für deine Hilfe.

Auf der Version 1.5.4 mit der Device-ID 5C660000

| | |
|------------------------|--|
| GFX0 | |
| GPU Name | Bonaire XT (Radeon HD 7790/8770 / R7 360 / R9 260/360 OEM) |
| GPU Device ID | 0x665C1002 |
| Quartz Extreme (QE/CI) | No |
| Metal Supported | No |
| Metal Device Name | { |
| Metal Default Device | No |
| Metal Low Power | No |
| Metal Headless | No |

und zum Beispiel mit der Device-ID 51660000

| | |
|------------------------|------------|
| GFX0 | |
| GPU Name | Bonaire |
| GPU Device ID | 0x66511002 |
| Quartz Extreme (QE/CI) | No |
| Metal Supported | No |
| Metal Device Name | { |
| Metal Default Device | No |
| Metal Low Power | No |
| Metal Headless | No |