

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. Oktober 2021, 10:35

An die Nutzer eines Monitors mit FreeSync / GSync und einer Grafikkarte, die in Monterey variable Refresh Rate unterstützt: Habt ihr auch Probleme mit einem störenden Flackern, wenn ihr variable Refresh Rate nutzt?

An meinem M1 mit Samsung Curved Monitor flackert der Bildschirm bei jeder Bewegung, wenn FreeSync aktiv ist (egal welcher FreeSync Modus aktiv ist). Sobald ich die Refresh Rate fix einstelle, verschwindet das Phänomen.

Bug Report an Apple ist schon raus, aber mich würde mal interessieren, ob das ein Bug der Apple Silicon Grafiktreiber ist oder auch mit anderen GPUs auftritt.