

Animationen und Transparenz

Beitrag von „wecler“ vom 29. Oktober 2021, 20:19

[MacHannes](#) , ja nvmmram habe ich resettet, das bringt bei mir nichts.

Ich setze mich jetzt hin und werde den Vorschlag mit vBIOS von [LetsGo](#) ausprobieren.

Die device-id nehme ich bei dem BIOS einfach mal die 5C660000, weil das die erste ID ist bei der wenigstens die Maus nicht gelaggt hat 😄

Ich schreibe hier noch einmal später rein nachdem ich die vBIOS Liste von 260x ausprobiert habe.

Danke euch!

Update 1:

Ich versuche gerade, das vBIOS zu setzen, aber der PC bleibt immer etwa in der Hälfte des Startvorgangs hängen. Ich frage mich, ob ich das richtig mache....

Ich habe die <https://dortania.github.io/Get...ACPI/Universal/spoof.html> (SDT-SPOOF) heruntergeladen und dann folgendes gemacht.

Von hier (techpowerup) habe ich einfach einige vBIOS Versionen gezogen und diese mit Hilfe dieses Tools (insanelymac rom_dsdt_converter.exe) mit Hilfe von der WSL (ubuntu) mit dem Befehl truncate --size=64KB ATY_Bin_to_DSDDT.txt die Datei auf 64 KB gekürzt und das letzte Komma entfernt.

Dann in die SSDT_GPU_SPOOF wie folgt in der Anlage eingefügt, danach kompiliert in die EFI/OC/ACPI eingefügt und in ProperTree frischen Snapshot erstellt, clearNVRAM und dann bin ich wieder in der Hälfte des Bootvorgangs.

In der SSDT_GPU_SPOOF habe ich in der Zeile 15 Local0 = Package () den Wert in Package () entfernt, ist mir empfohlen worden sonst kompiliert das Ganze nicht.

Was meint ihr, ist das richtig was ich hier tue?

Ich frage auch mal in einem getrennten thread, weil das nicht mit dem eigentlichen Problem zu tun hat.