

# HDMI-AUDIO mittels SSDT entfernen (Radeon VII)?

Beitrag von „apfelnico“ vom 30. Oktober 2021, 11:08

[Sascha\\_77](#)

Ja prima. Wobei du nochmal in die SSDT reinschauen kannst und den Eintrag "model" der \_DSM-Methode bei der Grafikkarte änderst. Trage dort den korrekten Namen ein und nimm den Wert in Klammern bei Buffer raus. Beim sichern wird dann der korrekte Wert ermittelt.