

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. Oktober 2021, 13:24

[Zitat von CMMChris](#)

Installation hat geklappt, allerdings verbleibt er nun nach dem Boot im Verbose Output. Die grafische Oberfläche wird nicht gestartet. Fehler beim Initialisieren der Grafiktreiber sehe ich keine, sieht alles ganz normal aus.

Weißt du ob sich bei den Framebuffern für die Intel IGPU in Monterey was geändert hat?

Nochmal wegen dem Problem. Ich habe jetzt mal per EFI Shell die config.plist editiert und der IGPU eine ungültige platform-id verpasst um im Vesa Mode zum starten. Leider funktioniert auch das nicht. System startet durch, verbleibt aber im verbose mode. Verstehe ich nicht...

Edit: -igfxvesa dasselbe Resultat. Ein Monterey [Install Stick](#) bleibt ebenfalls im Verbose stecken. Ein Big Sur [Install Stick](#) startet problemlos durch. Mir gehen langsam die Ideen aus.

