

Monterey 12.01 startet nur mit cpus=1

Beitrag von „5T33Z0“ vom 3. November 2021, 18:39

[Franziska1993](#) Kann da jetzt keine Fehlermeldung erkennen, die mir was sagt.

Aber ich weiß jetzt glaube ich, woran es liegt:

- Beide Grafikkarten werden nicht mehr unterstützt und müssen im postinstall reingepatcht werden. Mehr dazu später.

Aber jetzt brauchst Du erstmal

- ein anderes SMBIOS, iMac13,1, damit iGPU verwendet wird statt GPU

- Anderen Framebufferpatch damit die onboard-grafik zur Anzeige verwendet wird. Läuft dann über software renderer. Hänge ich gleich an, die config.

Config v2: [config_V2.plist](#) (umbenennen nicht vergessen)

IntelHD4000 Patcher: <https://github.com/chris1111/P...-Monterey/releases/tag/V3>

Kepler Patcher <https://github.com/chris1111/G...r-patcher/releases/tag/V2>