

Alder Lake: Die ersten Preise sortieren sich für Vorbesteller

Beitrag von „TheWachowski“ vom 5. November 2021, 10:37

Hinsichtlich der Vergleichbarkeit gebe ich Dir recht. Aber selbst wenn sich jetzt herausstellen sollte, dass Alder Lake + DD5 gleich schnell oder gar etwas schneller ist, zeigt das doch auf beeindruckende Art und Weise mit welcher Wucht Apples eigene Chips eine Delle in den aktuellen Markt getreten haben. Ich beziehe mich wie gesagt immer auf die Leistungssprünge, die wir bei den Ax Chips von Generation zu Generation gesehen haben und unterstelle, dass Apple das auch bei den Mx Chips gelingt.

Wie ebenfalls gesagt müssen wir erst einmal die zweite Generation abwarten. Der erste Wurf kann ein Glückgriff sein, aber wenn der zweite entsprechend sitzt, zeigt das, dass der Kurs passt.

Zum Thema PRO-Software: CAD und Co. sind in der Tat nicht in dem Umfang vertreten, den man sich wünschen würde. Tatsächlich assoziiere ich den Mac aber schon immer als Musik und Video Gerät für Studios und DTP für Verlage und Co. Bau- und Architekturfirmer sind da ggf. etwas traditioneller oder konservativer oder wie immer man das auch nennen will und daher bis dato eher nicht die klassische Apple Zielgruppe. Mein "...wird sich in Zukunft eher in die andere Richtung entwickeln" Argument führe ich an, weil ich davon ausgehe, dass die Leistung der Macs mittelfristig einzigartig werden wird (bei Notebooks ist dieses Ziel ja so gut wie erreicht) und Kunden, die diese benötigen die Hersteller unter Zugzwang setzen werden. Darüber hinaus steigt die Hardware Basis an und die Mx Geräte haben ja bereits gezeigt, dass das Interesse groß ist. Je größer der Markt wird, je interessanter wird er für die Softwarehersteller.

Natürlich muss trotzdem jeder Hersteller für sich entscheiden ob er die Chance eines return of invest sieht, wenn er ggf. eine Software komplett neu programmieren muss.

Meine erste Hoffnung ist, dass der Mac sich durch verbesserte CPU und GPU Leistung endlich als ernstzunehmende Gamingplattform etablieren wird, zumindest soweit, dass der eine oder andere AAA-Titel auch für macOS erscheint (die Veröffentlichung eines seit Jahren sagemumwobenen AppleTV mit HighEnd Hardware als PS/XBOX Konkurrent würde da ungemein helfen). Über die Gamer könnte weiterer Marktanteil generiert werden, mehr Marktanteil wie

gesagt mehr Attraktivität für andere Firmen.

Wie immer es letztlich laufen wird: ich finde die letzten Jahre endlich mal wieder spannend. Zu lange ist nicht wirklich etwas vorangegangen und es würde nur versucht uns mit Pseudoinnovationen die Kohle aus der Tasche zu ziehen. AMD hat Intel Beine gemacht, RDNA2 hat NVIDIA schon einmal vorsichtig auf die Schulter getippt und der Mac ist endlich wieder eine Plattform mit eigenen Ideen für sich und andere. Am Ende können wir als Kunden nur gewinnen und das ist gut so.