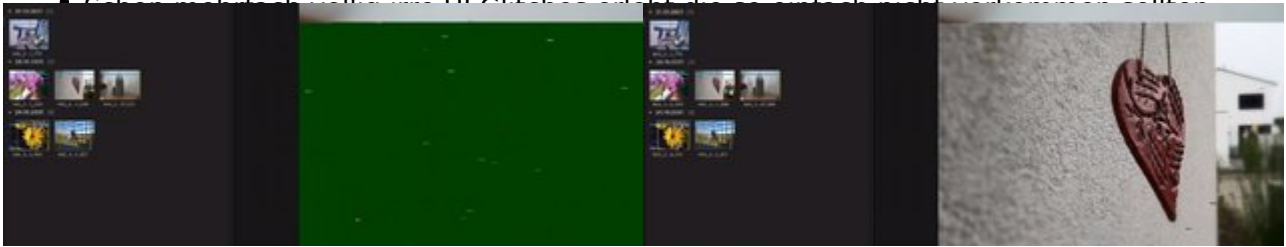


Ich habe schlechte Laune, weil ...

Beitrag von „CMMChris“ vom 5. November 2021, 16:41

- UI Fehler ohne Ende (z.B. in den Bluetooth Settings wo das Löschen-Icon mit einem ggf. vorhandenen Options Button kollidiert, random auftretende verschobene Bedienelemente in Quick Look und Quick Time Player).
- M1 Performance ist den Bach runtergegangen, ständig Ruckler in der UI, vor allem beim Wechsel zwischen Desktops oder beim Aufrufen von Mission Control.
- Variable Refresh Rate mit externen Displays führt häufig zu extremem Flackern vor allem bei dunklen Bildschirminhalten (egal ob FreeSync oder GSync).
- Extreme Probleme mit Memory Leaks die random auftreten, bei mir betroffen: Window Server, Controll Center, Final Cut (hat mir heute ein 700GB Swap File beschert), Vivaldi.
- Massive Probleme mit Final Cut, ständig eigenartige Glitches, plötzliche Slowdowns, gelegentlich Kernel Panics.
- Final Cut braucht ewig lange um Ereignisse zu laden oder Audio Spuren zu visualisieren
- Massive Probleme mit meinen externen SSDs (USB Anbindung), Dateien auf die im Zuge vom Videoschnitt zugegriffen wird erleiden random Dateifehler, Bilder zeigen plötzlich Artefakte, Videos sind plötzlich nicht mehr abspielbar obwohl sie eben noch gingen - also korrupte Daten warum auch immer (an den SSDs liegt es nicht, die sind einwandfrei).
- Externe SSDs lassen sich fast nie auswerfen, weil angeblich ein Prozess / Programm damit arbeitet, was aber definitiv nicht der Fall ist laut Activity Monitor. Meistens muss ich das Auswerfen erzwingen.
- Nach dem Sleep kommt meistens die Meldung, dass die externe SSD (sofern angeschlossen) nicht korrekt ausgeworfen wurde (SSDs hängen am Dock).
- Die weit bekannten Sleep Probleme mit diversen Thunderbolt Docks (bei mir CalDigit TS3+) sind immer noch nicht behoben worden. Monitor wacht im Standby immer noch alle paar Minuten auf (seit Monterey jetzt mit Mauszeiger auf schwarzem Hintergrund) und häufig gibt's nur nen schwarzen Bildschirm bei Wake from Sleep, sodass man das Dock abstecken und neu anstecken muss um wieder ein Bild zu bekommen. CalDigit Support sagt dasselbe wie vor nem Jahr: Wir kennen die Probleme, ist Apple's Sache das zu fixen, sie reagieren bis heute nicht auf unsere Beschwerden. Kann ich so bestätigen, sie reagieren nicht. Und auf zig andere Reports ebenfalls nicht. Die Foren sind voll mit Beschwerden.
- Massive Audio Probleme in Spielen mit dem M1. Erst alles super, dann plötzlich knacksen, das ganze rutscht dann Stück für Stück ab bis aus dem Knacksen ein verzerrter Audio-Matsch wird, dann kommen Audio Aussetzer und irgendwann ist es dann ganz still. Scheint aber ein Problem in Verbindung mit Rosetta zu sein, bei nativen Sachen passiert das nicht.

- Touchpad reagiert nicht mehr zuverlässig auf tap to click. So jedes 10. Tippen wird nicht als Klick umgesetzt. Manchmal springt der Mauszeiger dabei einmal quer über den Bildschirm und verschiebt hin und wieder auch mal Fenster oder Dateien dabei oder markiert random Text.



Grün markierte Zeilen sind Fehler die schon in der Beta Phase von mehreren Nutzern an Apple gemeldet wurden und trotzdem konsequent ignoriert werden.

Edit: Das ist übrigens nur das, was mir jetzt so ad-hoc in den Sinn kommt. Es gibt noch VIEL mehr. Ich habe noch nie derart viele Bug Reports bei Apple eröffnet wie mit diesem Release. Dabei sind noch 90% der Reports die ich in Bug Sure übermittelt habe offen und ohne jegliche Reaktion obwohl nach wie vor aktuell.