

Debuggen, aber richtig

Beitrag von „roopie61“ vom 6. November 2021, 13:25

Wenn du eine externe Tastatur und Mouse hast würde ich mal den ganzen Voodoo Block rausnehmen zum testen. Hab das mal verglichen bei dir sind einige Kext gar nicht drin.

● 15	VoodooI2C.kext/Contents/PlugIns/VoodooGPIO.kext
● 16	VoodooI2C.kext/Contents/PlugIns/VoodooI2CServices.kext
● 17	VoodooPS2Controller.kext
● 18	VoodooPS2Controller.kext/Contents/PlugIns/VoodooInput.kext
● 19	VoodooPS2Controller.kext/Contents/PlugIns/VoodooPS2Keyboard.kext
● 20	VoodooPS2Controller.kext/Contents/PlugIns/VoodooPS2Mouse.kext
● 21	WhateverGreen.kext
● 22	VoodooI2C.kext
● 23	VoodooI2CHID.kext