

In Arbeit

# Installation Probleme! Mit Intel schwarz und RTX Bild aber kein installieren!

Beitrag von „Simeron“ vom 6. November 2021, 19:34

[Zitat von KMac](#)

[Simeron](#) wenn du uns bzw. dem Forum mehr Infos lieferst brauchen wir nicht die „Glaskugel“ bemühen... lade doch mal deine EFI hoch, wie hast du den BootStick erstellt, was bedeutet „VMWare für Konfig“ ?

Den Bootstick habe ich an einem Macbook erstellt und mittels Terminal habe ich das OS Big sur auf den Stick geladen, bzw den bootstick erstellt. (Partition Format Mac OS Extended (Journalen) und Schema Guid.) Nach Erstellung über VMware die EFI Erstellt und bearbeitet. (Da der Macbook meinem Bruder gehört und gehen musste wider) Nutze dafür OpenCore. Den EFI Ordner würde ich gleich hochladen und hier anhängen. Musste eben nur aus dem Haus 😊 Danke 😊 und ja, hätte mich gleich mit mehr Details melden können und dafür entschuldige ich mich. War kurzsichtig und auf den bootvorgang fixiert. 🙄

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

[Simeron](#)

Hast du mal versucht ohne RTX GPU zu booten, und nur die Intel zu verwenden, oder waren immer beide gpus aktiv (d. H. Die NVIDIA nur über Boot Arg deaktiviert)? Hast du auch den richtigen Framebuffer für die iGpu verwendet?

Natürlich. Im asus Bios die GPU ausgeschaltet und Karte sogar ausgebaut. Ich wollte es einfach versuchen und gemerkt das es mit der RTX geht. Dachte also im Bootvorgang Lädt das System mit Karte irgend ein Parameter den er ohne nicht tut. Da hatte ich Hoffnung es erleichtere den Lösungsweg. Aber das Bild ist Tatsächlich gelöst. Es hat sich ein Arg eingeschlichen der die Nvidia webdriver geladen hat. Den hab. Ich raus und nun läuft alles soweit.

Nur der Installer meldet noch immer das OS defekt sei. Hinter diese Lösung komme ich selbst mit extremen googeln nicht. Bei Mojave gab es das auch mal und da waren Zertifikate abgelaufen. Das konnte man mit Zeitumstellung im Bios beheben. Hilft hier nur leider nicht 😞

Neu erstellen brachte auch keine Lösung. Was könnte ich noch versuchen?

Alles anzeigen