

Non-Windows -> aber Zocker tauglich?!

Beitrag von „REVAN“ vom 10. November 2021, 10:12

Die Frage wurde schon mehrmals korrekt beantwortet - es gibt definitiv keine Linux Distribution die genau das bietet, was Windows bieten kann. Mit den ganzen Emulationslayern hast du eben immer Performanceverlust oder probleme während der Ausführung. Das schließt natürlich auch das Proton Framework von Steam ein.

Das ganze emulieren ist gewissermaßen halt auch "Zocken zum abgewöhnen", kann man machen muss man aber nicht.

Ich hab unter MacOS mit dem Wine Layer uralte Spiele mal zum laufen bekommen, aber modernere Titel, selbst solche von vor 10 Jahren, sind schon eine größere Hürde.

Und wie bereits erwähnt: Dieses ganze emulieren wird von einigen Anti-Cheat Systemen als Cheating erkannt und führt definitiv zu einem Bann. So Live erlebt bei SW BFII.

Da hier ja anscheinend explizit auf die Telemetry von Microsoft hingewiesen wird, geht es anscheinend auch um Online-Gaming, sonst könnte man ja einfach komplett den Stecker ziehen.