

Ich habe schlechte Laune, weil ...

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. November 2021, 18:53

[Schorse](#) Danke dir, wird schon werden. Irgendwann. Ist halt bitter, dass sowas bei derart teuren Geräten (der Mac Mini geht ja noch) passiert. Am meisten ärgert mich aber der Umgang von Apple mit seinen Kunden, die ihre wertvolle Zeit in Bug Reports investieren. Ich mag es gar nicht ignoriert zu werden und alleine bin ich da auch nicht. Selbst größere Unternehmen wie CalDigit werden ignoriert.

[apfelnico](#) Intel User beklagen sich z.B. auf Reddit auch über massive Performance und Stabilitätsprobleme. Nutzer mit kaputten Daten habe ich aber bisher noch keine gefunden.

Könnte sein, dass das Ganze an einem fehlerhaften Fresco Logic USB Treiber liegt und damit nur eine bestimmte Konstellation betrifft.

Darauf komme ich gerade, weil meine externe SSD, die ich für Final Cut nutze, an diesem Controller hängt. An diesem Controller hängt aber auch das Audio Interface von dem Dock. Die Audio Probleme in Spielen treten interessanterweise nur mit dem Dock auf, wie ich gestern Abend festgestellt habe. Das alles deutet für mich deshalb darauf hin, dass der AppleUSBXHCIFL1100 Treiber in Monterey fehlerhaft ist - aber das muss Apple entscheiden. Habe dazu gerade noch einen Bug Report aufgemacht. Unter Big Sur gab und gibt es die Audio Probleme nicht.

Wen es interessiert, hier mal eine Demo von den Audio Problemen in Dirt Rally, wenn der Ton über die CalDigit geht. So um Minute 11 rum geht es los (ab da bitte ganz anschauen, der Ton wird immer schlimmer bis er dann weg ist).

<https://youtu.be/hXwA0c2LXbY>