

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. November 2021, 23:20

[TRON71](#) Testen würde ich es trotzdem mal separat. Der ICC Kram ist stark an die GPU gebunden. Gut möglich, dass der Bug nur die AGX GPUs betrifft und kein generell auftretender Fehler in der Monterey Beta 3 ist.

[griven](#) "Ist halt Beta Software" sagt sich leicht und ist eine gute Möglichkeit viel zu entschuldigen. Fakt ist aber, dass schon der Monterey Release eher Beta-Character hatte und ich deshalb überhaupt erst in den neuen Beta Zyklus gesprungen bin.

Und normal sind diese Anhäufungen von extremen Fehlern in Monterey sicherlich nicht. Ich bin von Mojave bis Big Sur permanent Betas im Produktiveinsatz gefahren ohne größere Ausfallerscheinungen. Und der Großteil des Zeitraums war auch noch mit einem Hackintosh, wo man ja gegenüber echten Macs eher die gehäuften Fehler vermuten würde.

Hinzu kommt außerdem noch, dass ein guter Teil der Probleme die mich mit Monterey plagen bereits vor dem Release an Apple gemeldet wurden. Da war genügend Zeit skandalöse Bugs wie z.B. nicht korrekt funktionierende Touchpads bei fast allen MacBook Modellen zu beheben. Stattdessen tut man wie fast immer nichts, ignoriert hunderte eingereichte Bug Reports bzw. hüllt sich in Schweigen was einen Fix betrifft. Mir ein Rätsel warum man den Feedback Assistenten anbietet, wenn er dann nicht genutzt wird um mit den Kunden zu kommunizieren, die ihre wertvolle Zeit damit verschwenden Fehler zu melden.