

# After Effects 2021 und 2022 hängt sich auf

Beitrag von „benbumben“ vom 17. November 2021, 11:18

[Zitat von cinki74](#)

Neustes Update ist natürlich drauf. After Effects ist seit 1998 fast mein tägliches Werkzeug mit dem ich mein Geld verdiene, aus diesem Grund auch immer auf dem neusten Stand, was aber wohl gerade kein Vorteil ist.

Vielleicht kann mir noch jemand die Frage beantworten ob ich beide GPU benutzen kann.

Hi. Ich bezweifle dass es was mit OpenCore zu tun hat. Die IGPU, also Quicksync kannst du verwenden. Musst sie Headless aktivieren in OpenCore. Denke aber das du eher ein Hardware Problem hast. Check mal zuerst ob deine SSD noch schnell genug ist und auch die SSD auf der dein Cache für AE geschrieben wird. Manchmal gehen SSD schnell kaputt. Check auch mal ob TRIM aktiviert ist. Hast du eine IO Karte? Blackmagic oder so? Falls ja nimm die mal raus und guck ob es besser wird. Hatte neulich eine defekte Decklink Karte. Der Rechner hat alles unglaublich langsam gemacht in allen Programmen die auf die Karte zugegriffen haben, sprich Resolve, Premiere, AE. Karte raus und alles war normal.

Ich empfehle die diesen Build Guide bzw. Thread.

[https://www.insanelymac.com/fo...ini-guide-and-discussion/](https://www.insanelymac.com/forums/topic/54686-after-effects-2021-und-2022-h%C3%A4ngt-sich-auf/?postID=727040#post727040)

Um zu checken ob Quicksync funzt musst du VideoProc installieren und in den Settings gucken ob es aktiv ist. Geht aber nur wenn dein Rechner als iMac erkannt wird und nicht MacPro oder iMacPro.