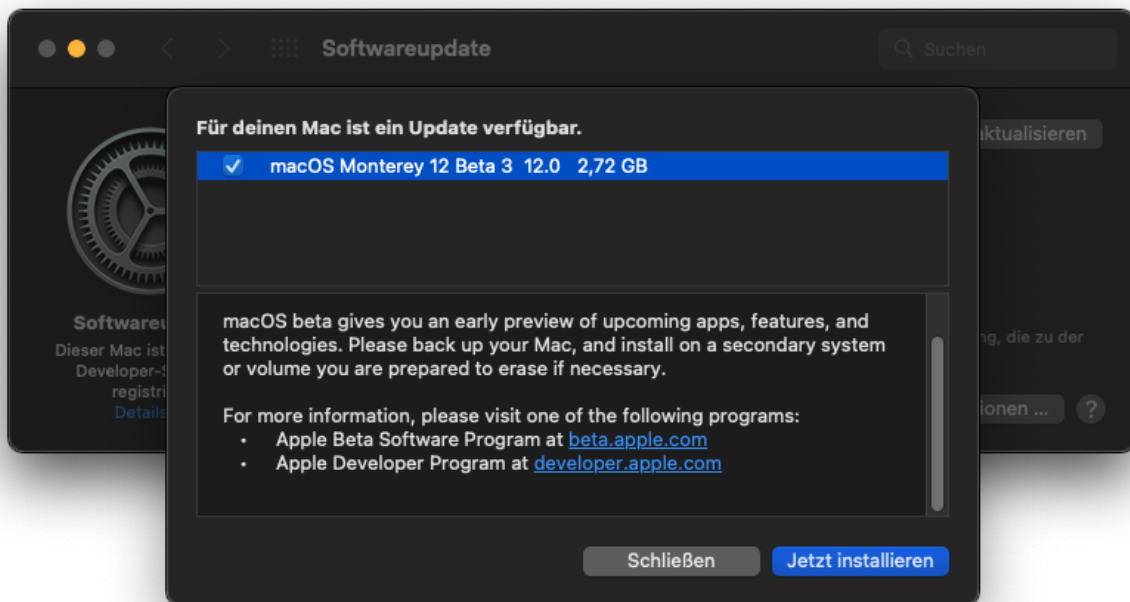


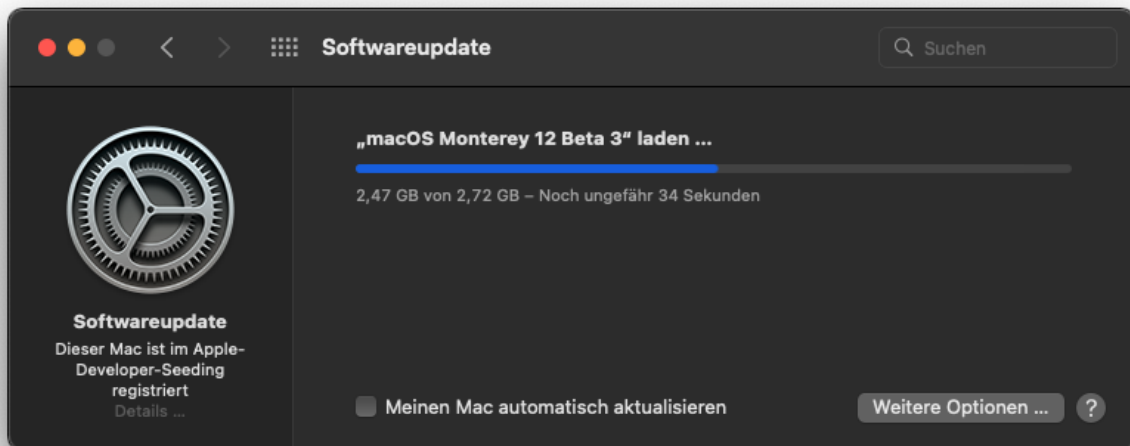
[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 17. November 2021, 16:06

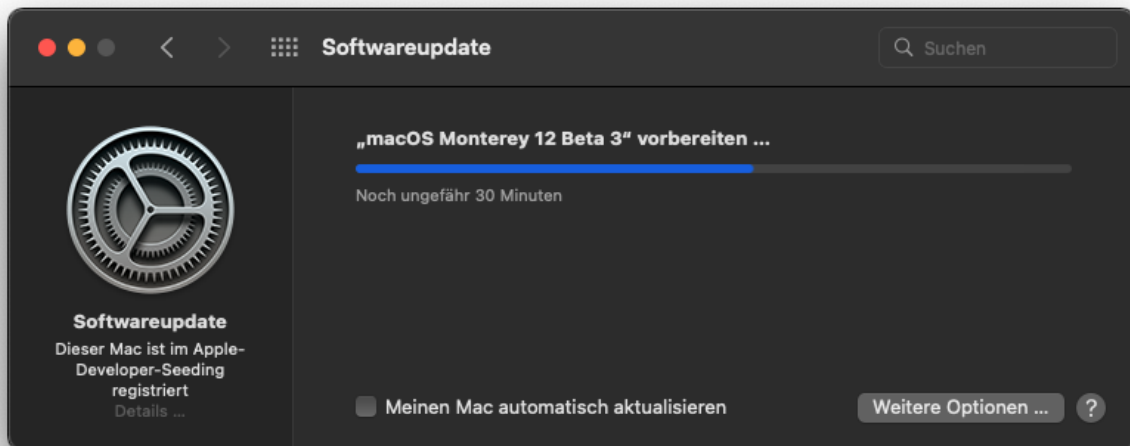
Mein zweiter kleiner itx-Rechner läuft jetzt auch unter der Monterey 12.1 Beta 3 (21C5039b). Völlig problemlos bei Grafik (Intel HD 530) und Bluetooth (BCM94360NG NGFF).



Da aber auch wieder mit einer wirklich lahmen Download-Zeit, die irgendwann fast einschläft,



und dann der ewigen "Vorbereitung-"Zeit,



zusammen etwa eine Dreiviertel Stunde. Und dann noch das tatsächliche Durchführen des Updates!

Wie so oft ist der Unterschied zwischen OC (in diesem Fall das ältere 070)

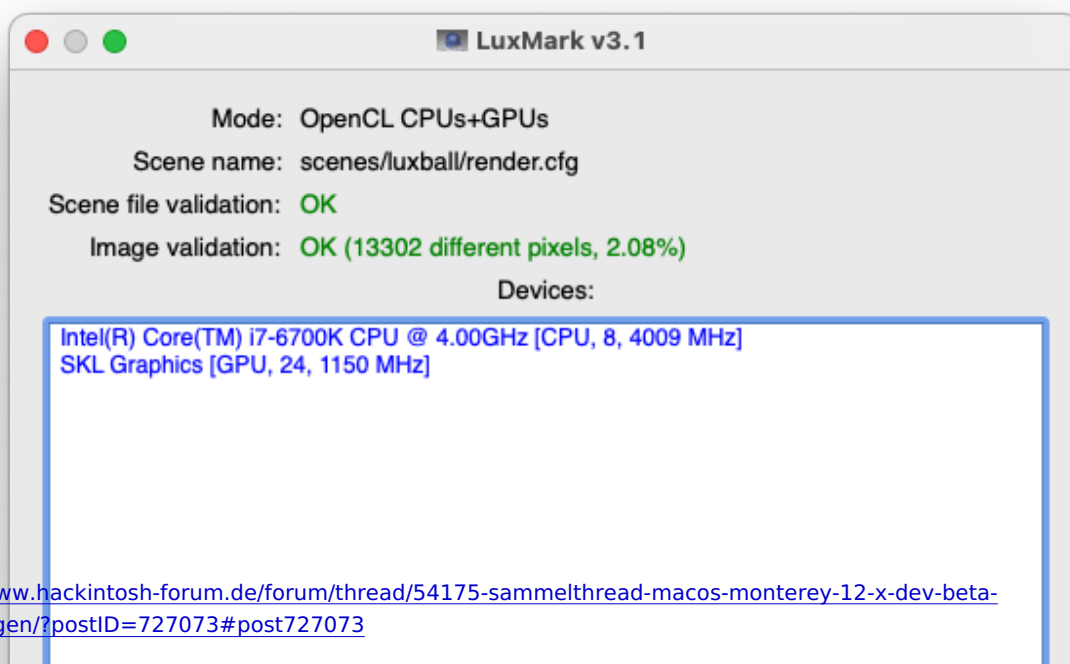


und Clover (r5142)

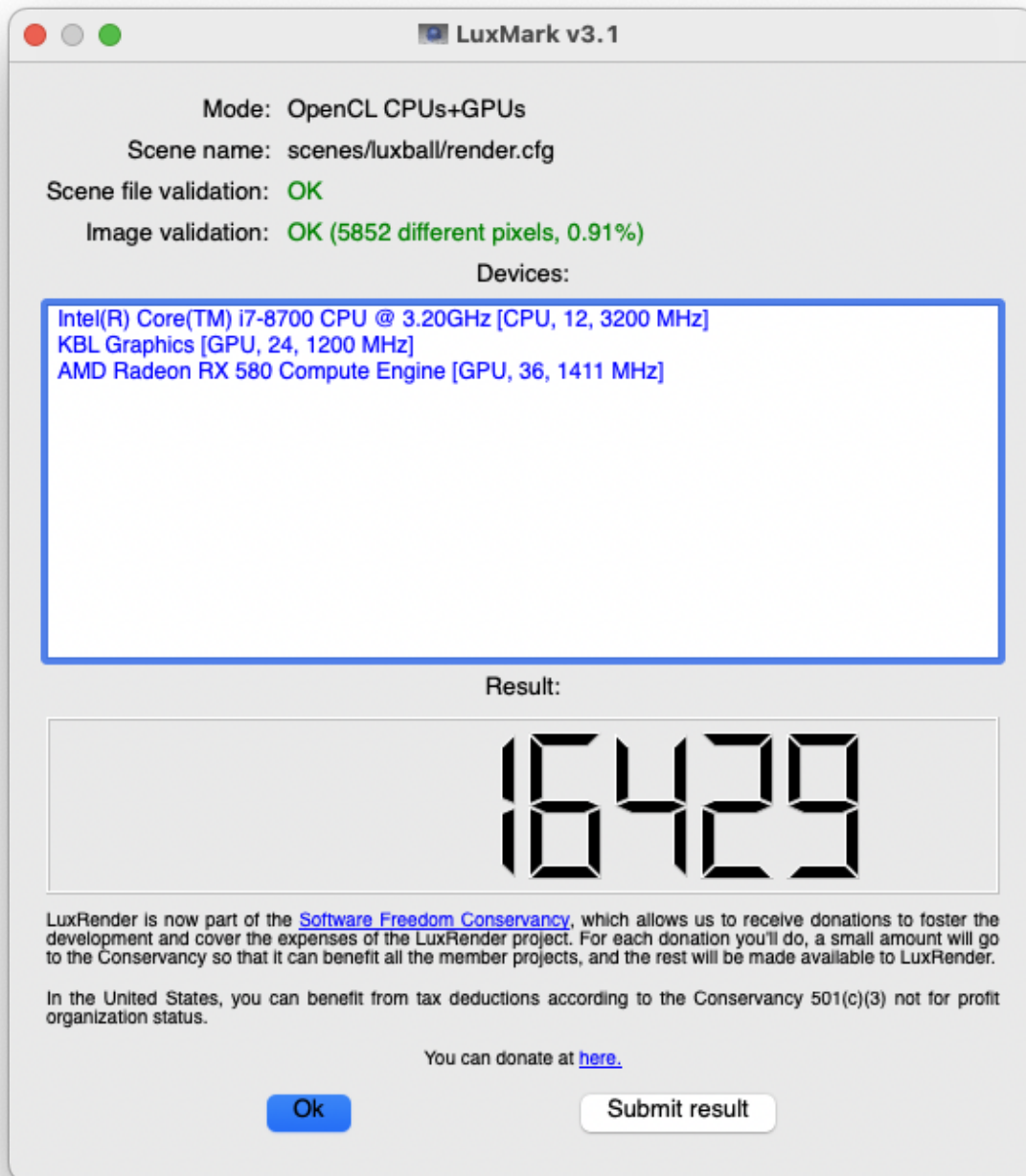


bei meinem Gigabyte Z170n G5 an der anscheinend nach Booter leicht unterschiedlichen Berechnung des CPU-Taktes zu erkennen.

Die Luxball-Ergebnisse



im Vergleich zum 390er in der Kaffeemaschine



zeigen deutlich, warum ich unbedingt einen Mini-Rechner mit Thunderbolt-eGPU haben wollte.

Und auch, dass die Rechner sich zwar vorne bei "Über diesen Mac" mit der Bezeichnung der Intel-GPU schmücken, intern jedoch nur mit einer Intel-KBL- bzw. SKL-Grafik arbeiten.

Ich kann mich nicht entsinnen, dass ein M1-Mac einen DisplayPort-Anschluss hätte. Kann es wohl sein, dass da ein paar Adapter Probleme bereiten? Ich kenne das Spielchen ja auch von meinen Vega-FE-Karten und den von AMD mitgelieferten Adaptern von DP auf DVI: durch die Dinger hab ich an meinen Hackintoshs noch nie ein sinnvolles Bild bekommen, auch mit anderen Grafikkarten nicht. Und die Farbmuster sehen ähnlich aus wie in dem [Filmchen](#) von [CMMChris](#) . Hast Du denn mal Bildschirmfotos gemacht von diesen Farbverschiebungen? Ich meine nicht, den Bildschirm ab fotografieren, sondern eben intern über "Bildschirmfoto" oder "Vorschau" oder so. Dann sieht man wenigstens, ob das ein Rechen- oder ein Wiedergabe-Problem ist.

Meine beiden kleinen Rechner sind mit ihrer Intel-Grafik allerdings meist nicht über DP angeschlossen, so etwas hat der 170er nicht, und die AMD-eGPU arbeitet genau wie die Intel 630er über DP oder auch HDMI ohne Probleme, jeweils über direkte Kabel mit dem Schirm verbunden.