

Erledigt

OpenCore Board-ID Skip und Spoof mit VMM Patch >> macOS Monterey plus Updates trotz nicht unterstützter Board-ID

Beitrag von „MacPeet“ vom 23. November 2021, 10:49

Kritisiert habe ich Dich überhaupt nicht, frage mich, warum Du Dich immer gleich angegriffen fühlst.

Natürlich braucht es viele Patches bereits im Bootloader für die Legacy-Hardware.

Wie genau und wann spielst Du denn die Kepler- bzw. IntelHD4000-Treiber ins System ein?

Dies bezüglich meinte ich ja auch nur, dass man dafür auch den PostInstaller vom OCLP-Patcher nutzen kann, selbst wenn man OCLP nicht als Bootloader nutzt, was hier bereits erfolgreich gemacht wurde.

OC oder OCLP basiert letztlich auf dem gleichen Loader und nach Boot im System ist es egal, ob PC oder Mac, verhalten sich beide gleich.

Dieses wird ja erst im System selbst ausgeführt. Nach Updates ist man erst einmal im Vesa-Mode, da z.B. die Nvidia-kext's noch fehlen.

Der Postinstaller spielt diese dann wieder ein, erneuert den Kernelcache und erstellt den neuen Snapshot, ohne dass dieser gebrochen wird.

Es geht dabei auch nur darum, die fehlenden Kext's wieder sauber ins System zu bekommen. Unterschiede betreffs PC oder realMac gibt es bei dieser Ausführung nicht.

Selbstverständlich hat es nicht's mit den Patches zu tun, welche bereits der Bootloader braucht.