

Erledigt

Eigenes Audio Layout erstellen (AppleALC)

Beitrag von „MacPeet“ vom 10. Dezember 2021, 00:02

Hier geht einiges durcheinander. Erst einmal die Frage, es geht doch um dieses neue Brett Z-590M-Plus, oder?

Ferner die EFI von Github war explizit für genau diesen Z-590M-Plus???

Der Device-Pfad `PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x3)` ist aber explizit nur das Onboard-Audio. Es bringt nichts, wenn man hier Devices der Grafikkarte einträgt für Hoffnung auf HDMI-Audio, denn dies hat mit Onboard-Audio nichts zu tun.

In der Regel braucht man die Device-ID überhaupt nicht eintragen, da AppleALC sie allein findet.

Die Device-ID für Onboard-Audio `alc897` wäre ohnehin HEX `10EC0897`, Dezimal `283904151` und mit Byte-Flip HEX `9708EC10`

An dieser Stelle die Device-ID der Nvidia-Karte einzutragen kann ja nix bringen, da sie mit dem Onboard-Audio rein gar nix zu tun hat.

AppleALCU habe ich selbst nie gebraucht, soll ja für Digital-Audio sein. Möglich aber auch, dass dies nur den SPDIF-Bereich betrifft. Wechsel mal lieber wieder zur AppleALC, in der ja viele Grafikkarten-Controller für's HDMI-Audio eingetragen sind.

Diese Spoof-Geschichte ist im Prinzip so, dass man bei einigen ganz neuen Brettern, die mit macOS noch gar nicht unterstützt sind, auf das Device der Vorgängerversion spoofet, was oft ganz gut klappt.

Wird oft im IntelHD Grafik-Bereich gemacht bei den neueren CPU's, teils auch beim Audio.

Ich selbst habe diese Verfahrensweise nie gebraucht, da ich solche Rechner nicht habe. Ich meine aber dass man dann auch diese FakePCI...Kext's braucht. Bin aber nicht sicher diesbezüglich.

Vielleicht kann diese Sache mal ein User richtig erklären, der sich damit auskennt, bzw. einen dieser neueren Rechner sein Eigen nennt. Viele Nutzer hier machen diese Sache ja und können hoffentlich was dazu sagen.

Ferner hast Du in Deiner EFI/OC/Kexts den HDMIAudio.kext Version 1.0 liegen, welchen ich sogar noch etwas neuer habe in Version 1.1:

[HDMIAudio.kext.zip](#)

Diese Kext's sind eigentlich schon etwas älter, welche HDMI-Audio für AMD- und Nvidia-Grafikkarten injecten konnten, unabhängig von irgendwelchen anderen Lösungen.

Ich kann nicht sagen, ob die noch mit neuem macOS laufen, aber Du kannst den Kext ja testweise mal in der config unter Kernel/Add einbinden und schauen ob Du zumindest HDMI-Audio mit der GT710 bekommst.

Ich hatte früher den HDMIAudio.kext selbst erfolgreich in Verwendung, allerdings zu Zeiten, als es AppleALC noch gar nicht gab, läuft aber vielleicht noch heute.

Bei Änderungen an der config.plist, bzw. an der EFI setze ich aber einen Backup-Boot-Stick voraus, falls mal was nicht geht bei den Test's.

Zur weiteren Lösungsfindung hoffe ich, dass sich ein User mit dieser neueren Hardware hier mit einschaltet und vielleicht schon mehr Erkenntnisse dazu beisteuern kann.