

# USB funzt nicht im Installer (macOS 11.2.3)

Beitrag von „5T33Z0“ vom 11. Dezember 2021, 01:29

Die Device ID im framebufferpatch ist falsch. Der i5 10400 verwendet: 0x9BC8 / 0x9BC5 also 9BC80000 bzw. 9BC50000

Würde ich vorerst einfach deaktivieren mit #. Man benötigt die eh nur, wenn man die AAPL,Platform-ID einer anderen CPU verwenden möchte.

Was mich irgendwie irritiert bei framebuffer patches und device propertis im Allgemeinen:  
Die AAPL,ig-platform-id wird in Little Endian angegeben aber device-id wiederum anscheinend in Big Endian.