

Was ist GPRW und wenn ja, wieviele ;-)

Beitrag von „5T33Z0“ vom 11. Dezember 2021, 14:01

[hackopti2](#) Ich versuch's mal... Also das geht so:

Mit Binary Renames (unter ACPI > Patch) wird die eigentliche Methode GPRW umbenannt in XPRW, um sie neu definieren bzw. manipulieren zu können ohne die komplette DSDT bearbeiten zu müssen.

In der SSDT wird die Methode dann nur für macOS manipuliert:

```
External (XPRW, MethodObj) // 2 Arguments
```

>> Sagt: guck bitte in die Methode XPRW

Und als nächstes steht da:

```
Method (GPRW, 2, NotSerialized)
```

Heisst: Für Methode GPRW gilt:

If OSI ("Darwin")) >> wenn macOS läuft, mache bitte, was ich dir sage.

Und zwar:

- Wenn Arg0 = 0x06d ist, dann ersetze es durch die Werte für das Package mit den Werten 0x6D und 0.
- Und wenn Arg0 0x0D ist, dann ersetze es durch 0x0D und 0.

Die beiden Package werden dann als **Arg0** und **Arg1** an zurückgereicht und ersetzen die originalen Packages:

Return (XPRW (**Arg0**, **Arg1**))

Wenn OSI nicht macOS ist, dann wird GPRW einfach unverändert als XPRW belassen und funktioniert dann trotzdem unter Windows etc.

Und deswegen funktioniert dann jetzt Sleep und wake unter macOS, weil für macOS dann die passenden Werte verwendet werden - wo auch immer sie herkommen und was auch immer sie bedeuten 😊

Geht sicher noch präziser, aber besser kann ich's nicht.

Gibt da auch einige Guides bei Github:

[https://github.com/5T33Z0/OC-L...ues/060D Instant Wake Fix](https://github.com/5T33Z0/OC-L...ues/060D%20Instant%20Wake%20Fix)

<https://dortania.github.io/Ope...sb/misc/instant-wake.html>

<https://github.com/grvsh02/A-g...es-on-hackintosh-laptops/>