

Was ist GPRW und wenn ja, wieviele ;-)

Beitrag von „hackopti2“ vom 11. Dezember 2021, 20:15

```
Method (GPRW, 2, NotSerialized)
{
PRWP [Zero] = Arg0
Local0 = (SS1 << One)
Local0 |= (SS2 << 0x02)
Local0 |= (SS3 << 0x03)
Local0 |= (SS4 << 0x04)
If (((One << Arg1) & Local0))
{
PRWP [One] = Arg1
}
Else
{
Local0 >>= One
FindSetLeftBit (Local0, PRWP [One])
}

Return (PRWP) /* \PRWP */
}
```

das wäre dann das hier