

USB-Ports mappen unter Windows

Beitrag von „user232“ vom 13. Dezember 2021, 21:07

Ab Big Sur 11.3 müssen die USB-Ports gemappt sein. Das Programm Hackintool funktioniert ab da nicht mehr, eine Methode unter Windows möchte ich hier erläutern. (Angelehnt an den [Beitrag](#) von [LetsGo](#)). Mit dieser Methode seid ihr auch SMBIOS unabhängig.

USB-Ports mappen unter Windows

1. Download **Windows.exe** von <https://github.com/USBToolBox/tool/releases>
2. Starte dann Windows.exe
3. Drücke Taste d (Discover Ports)
4. Stecke nacheinander in jeden USB-Port einen **USB3**-Stick, immer ein bißchen warten bis er von dem Programm erkannt wird
5. Wenn alle USB-Ports durch sind drücke Taste b (Back)
6. Drücke Taste s (Select Ports and Build Kext)
7. Drücke Taste p (Enable All Populated Ports)
8. Drücke Taste k (Build UTBMap.kext)
9. UTBMap.kext wird erstellt
10. Der UTBMap.kext muss in Verbindung mit dem USBToolBox.kext <https://github.com/USBToolBox/kext/releases> (hat einen executable path und ist einfach zum downloaden!) verwendet werden. Bei Verwendung dieser Kombi sollte SSDT-RHUB auch überflüssig sein.
11. Also dann rein mit dem erstellten **UTBMap.kext** und **USBToolBox.kext** in /EFI/OC/Kexts und die config.plist wie folgt bearbeiten und dann neu starten

> Item 6	Dictionary	0 Items
> Item 7	Dictionary	0 Items
Arch	String	Any
BundlePath	String	USBToolBox.kext
Comment	String	V1.0.1
Enabled	Boolean	YES
ExecutablePath	String	Contents/MacOS/USBToolBox
MaxKernel	String	
MinKernel	String	
PlistPath	String	Contents/info.plist
> Item 8	Dictionary	0 Items
Arch	String	Any
BundlePath	String	UTBMap.kext
Comment	String	V1.1
Enabled	Boolean	YES
ExecutablePath	String	
MaxKernel	String	
MinKernel	String	
PlistPath	String	Contents/info.plist
> Item 9	Dictionary	0 Items
> Item 10	Dictionary	0 Items
> Item 11	Dictionary	0 Items

EDIT:

[LetsGo](#) hat das Thema [weiter unten](#), mal ausführlicher erläutert



Edit2:

Diese von mir erstellte Kurzanleitung lass ich mal so stehn und wird nicht mehr überarbeitet. Sofern die 15 Ports je Controller nicht überschritten werden, ist sie anwendbar. Weiteres wird ja in dem Threat diskutiert.