

USB-Ports mappen unter Windows

Beitrag von „5T33Z0“ vom 14. Dezember 2021, 00:13

[user232](#)

Punkte 10 und 11 treffen nicht zu für Windows.

USBToolbox.kext wird nur benötigt, wenn man die Ports unter macOS mapt (in Verbindung mit *UTBDefault.kex*). Am Ende entfernt man *UTBDefaul.kext* und behält *UTBMap.kext* und *USBToolobox.kext*.

Siehe: <https://github.com/USBToolBox/kext#usage>

Wenn man die Ports aber unter Windows mapt und dort die Kext generiert, benötigt man am Ende nur eine Datei: *UTBMap.kext*

Siehe hier: <https://github.com/USBToolBox/tool#usage>

Unter Punkt 8 steht:

If building a map that uses the USBToolBox kext, make sure to grab the [latest release](#) of the kext too.

Aber da der Fall nicht zutrifft, wenn man es am PC macht, braucht man sie nicht.