

USB-Ports mappen unter Windows

Beitrag von „bananaskin“ vom 14. Dezember 2021, 13:53

Hallo 5T33Z0

1. Um aber die Variante mit **USBMap.kext** zu nutzen - die ich für die elegantere halte, da sie mit einer Kext auskommt - muss man unter erst in die Settings auf "N" (Use Native Classes) umstellen. Der Nachteil ist halt, dass diese Kext nicht SMBIOS-unabhängig ist.

Wenn ich das mit OS X mache, habe ich ein Eintrag in der info.plist (siehe Bild)Setting auf "N"

Aber man sollte es doch unter Windows machen(Empfehlung) da gibt es doch kein SMBIOS

```
EQAAAA==
</data>
</dict>
<key>SS01</key>
<dict>
  <key>UsbConnector</key>
  <integer>3</integer>
  <key>port</key>
  <data>
    EQAAAA==
  </data>
</dict>
</dict>
<key>model</key>
<string>iMac19,1</string>
</dict>
<key>OSBundleRequired</key>
<string>Root</string>
</dict>
</plist>
```

