

Erledigt

## Asus P8B75 High Sierra

Beitrag von „MacPeet“ vom 14. Dezember 2021, 18:22

Ja, bis Sierra nativ bis fast nativ, mit HighSierra und dem Rollback noch genauso, da es ja die Sierra-Kext's sind.

Tools wie WhateverGreen arbeiten ohnehin nicht mit Legacy-Grafikkarten, welche kein UEFI-Bios, bzw. wie es oft genannt wird GOP-Bios.

Ich schrieb oben "fast nativ", was die HD5450 in meinem Optiplex780 betrifft. Diese brauchte immer noch den DSDT-Eintrag:

```
Device (PEG0)
{
Name (_ADR, 0x00010000) // _ADR: Address
Device (GFX0)
{
Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
{
Local0 = Package (0x10)
{
"device-id",
Buffer (0x04)
{
0xE0, 0x68, 0x00, 0x00 // .h..
},

```

"ATY,DeviceID",

Buffer (0x02)

{

0xE0, 0x68 // .h

},

"vendor-id",

Buffer (0x04)

{

0x02, 0x10, 0x00, 0x00 // ....

},

"ATY,VendorID",

Buffer (0x02)

{

0x02, 0x10 // ..

},

"AAPL,slot-name",

Buffer (0x07)

{

"Slot-1"

},

"model",

Buffer (0x1C)

```
{  
"XFX one HD5450 HDMI/DVI/VGA"  
},
```

"hda-gfx",

Buffer (0x0A)

```
{  
"onboard-1"  
},
```

"@0,AAPL,boot-display",

Buffer (Zero){}

```
}
```

DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))

Return (Local0)

```
}
```

```
}
```

Device (HDAU)

```
{
```

Name (\_ADR, One) // \_ADR: Address

Method (\_DSM, 4, NotSerialized) // \_DSM: Device-Specific Method

```
{
```

Local0 = Package (0x02)

```
{
```

```
"hda-gfx",  
Buffer (0x0A)  
{  
"onboard-1"  
}  
}  
DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))  
Return (Local0)  
}  
}
```

...damit lief sie aber nativ und auch unter HS mit dem Rollback. Wichtig hierbei in dem DSDT-Patch, es wird auf Device-ID gespoofed, welche in den realMacs damals verbaut war.

Die HD5770 im MacPro3,1 brauchte sowas natürlich nicht, brauchte bei HS aber auch das Rollback von Sierra.

Insgesamt ist die ganze Sache mit dieser Karte auf Sierra und HS nicht all zu schwer umzusetzen. Bin auch gern behilflich.