

# USB-Ports mappen unter Windows

Beitrag von „plutect“ vom 14. Dezember 2021, 18:56

Ist es besser wenn man Windows zum Mappen per F12 direkt startet oder mit OpenCore, egal ?

```
#####
#                               #
#####
Port Discovery
#####
Intel(R) 7 Series/C216-Chipset/Familie - USB-erweiterter Hostcontroller - 1E26 | USB 2.0 (EHCI) | 2 ports
Port 1 | USB 2.0 | Internal (guessed)
  - Generic USB Hub - operating at USB 2.0
  - Dell Multimedia Pro Keyboard Hub - operating at USB 1.1
  - Dell USB Optical Mouse - operating at USB 1.1
Port 2 | USB 2.0 | Type A (guessed)
Intel(R) USB 3.0 extensible-Hostcontroller - 1.0 (XHCI) | USB 3.0 (XHCI) | 8 ports
Port 1 | USB 2.0 | USB 3 Type A (guessed)
Port 2 | USB 2.0 | USB 3 Type A (guessed)
Port 3 | USB 2.0 | USB 3 Type A (guessed)
Port 4 | USB 2.0 | USB 3 Type A (guessed)
Port 5 | USB 3.0 | USB 3 Type A (guessed)
Port 6 | USB 3.0 | USB 3 Type A (guessed)
Port 7 | USB 3.0 | USB 3 Type A (guessed)
Port 8 | USB 3.0 | USB 3 Type A (guessed)
Intel(R) 7 Series/C216-Chipset/Familie - USB-erweiterter Hostcontroller - 1E2D | USB 2.0 (EHCI) | 2 ports
Port 1 | USB 2.0 | Internal (guessed)
  - Generic USB Hub - operating at USB 2.0
  - Bluetooth USB Host Controller - operating at USB 1.1
Port 2 | USB 2.0 | Type A (guessed)
Back
Waiting 5 seconds:
```

Bei Port 2 von EHCI weiß ich schon nicht weiter, dieser zeigt keine Geräte an das ist ein USB 2.0 A Port der intern an meinem QVO Board an USB1 angeschlossen ist, wenn ich den aber rausnehme geht der Port 1 und der Port 2 nicht in macOS. Das sind beide an der Front des Gehäuses beide 2.0. Auch Geräte die ich an Port 2 anschließe werden am Port 1 angezeigt.