

Erledigt **Asus P8B75 High Sierra**

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Dezember 2021, 18:28

Wenn ich das genau sagen könnte, wären wir vielleicht schon einen Schritt weiter.

In der DSDT steht es ja mit Byte-Flip. Ob es auch in Properties so ist, vermag ich nicht zu sagen.

Vielleicht mal beides versuchen, gefolgt von den vier Nullen.

E0680000 oder 68E00000

So hatte ich im Clover damals noch den Framebuffer-Namen angegeben. Vielleicht lässt sich dies ja auch in den Properties übernehmen.

Graphics	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
DualLink	Zahl	1
FBName	String	Stroke
Inject	Dictionary	3 Schlüssel/Wert-Paare
ATI	Boolean	YES
Intel	Boolean	NO
NVidia	Boolean	NO
NvidiaSingle	Boolean	NO
VideoPorts	Zahl	3