

# USB-Ports mappen unter Windows

Beitrag von „user232“ vom 15. Dezember 2021, 19:20

Hat ja bei meinen zwei Hacks mittels Windows und dem **UTBMap.kext** problemlos funktioniert, 15 Portlimit gibts bei meinen Systemen nicht. Hab dann einfach mal mit den Kexten etwas rumgespielt und da kam mir der Gedanke, das gute Hackintool mal wieder einzusetzen und neuen USBPorts.kext generiert und ola alles funktioniert wie mit dem UTBMap.kext auch sleep, ich lass den mal ne Weile im System.

Was mit aufgefallen ist USBToolBox (Windows) hat meinen zweiten Controller (USB-3.0 PCIe-Steckkarte) erkannt, das hatte Hackintool nie fertig gebracht, also auch vor 11.3. und die Ports sind bei XHC nicht aufsteigend, d.h. nach 0x03 kommt 0x07, nicht 0x04. Beim PXSX-Controller stimmt die Reihenfolge.

