

# USB-Ports mappen unter Windows

**Beitrag von „LetsGo“ vom 15. Dezember 2021, 20:08**

Dein PC hat die Informationen über deine USB Ports in einer SSDT oder auch DSDT gespeichert. Daher beziehen die Tools wie z.B: Hackintool, USBToolBox die Informationen. Der RHUB des XHCI Controllers wird mit 0x14000000 adressiert somit erhält der erste Port die Adresse 0x14100000, der zweite 0x14200000 bis eben zum Maximum eines XHCI Controllers von 26 Ports 0x141A0000. MacOS hat ein Portlimit von 15/Controller.

Du musst beim Portlimit aber bedenken, dass es sich nicht um physikalische Ports handelt sondern auch die Abwärtskompatibilität berücksichtigt. D.h: Jeder USB 3 Port (Connector Typ 3) beansprucht 2 Ports.

So würden 7 physikalische USB 3 Ports bereits 14 Ports beim Mapping beinhalten.

Der Begriff USB-SSDT war jetzt eher allgemein gehalten und wird auch anders heißen. Bei mir z.B: einfach SSDT14.dsl (aml). Siehe Anhang.

Lies dir [das](#) mal durch. Ist hervorragend beschrieben.