

# Virtuelles mac OS auf UNRAID

**Beitrag von „MPC561“ vom 16. Dezember 2021, 16:37**

Na einfach indem man statt einer dedizierten Grafikkarte beim Aufsetzen der virtuellen Maschine Standard Grafik (oder so ähnlich, oder VMWare compatible) auswählt. Dann die VM starten aus Proxmox im VNC Screen.

Ist doch bei Nick Sherlock in den Bildern ersichtlich: [Klick Mich](#)

Im 3 Bild unter Create VM sagt er das Du VMWARE Kompatibel auswählen sollst.

Man muss auch wirklich jeden der Punkte genau wie Nick es beschreibt machen (zumindest solange man noch nicht selber versteht was Nick da tut), ausser den Stellen wo man seine eigenen Daten des eigenen Systems nutzen muss. (Wie zum Beispiel später beim freischneiden der Grafikkarte und des HDMI Audios der Grafikkarte die entsprechenden Adressen). Vergisst man nur einen Schritt, wie zum Beispiel das Blacklisten der Teiber für Grafikkarte und HDMI Audio funktioniert das ganze schon nicht.