

GTX 710 und 3 Monitore

Beitrag von „Raptortosh“ vom 19. Dezember 2021, 00:44

Wenn VGA funktioniert ist das gut, denn macos + VGA ist nicht üblich. Wenn's Dann mit dem Adapter noch funktioniert, wäre es eigentlich schon gelöst.

Wie lange das einrichten der iGPU dauert, kann ich dir nicht sagen, da es bei jeder anders ist. Ich hatte noch nie eine UHD 630. Bei der HD 530 meines 6600K war keine Arbeit notwendig, aber bei der UHD 630 wirts sehr wahrscheinlich anders sein.

Ich weiß nicht, wie macos mit 710 + uhd630 gleichzeitig umgeht, da ich sowas nie getestet habe. Vielleicht wäre auch ein displayport splitter bei der iGPU eine Möglichkeit.